**Интерактивный тренажёр**

**«Алфавит»**

**2 класс**

Тренажёр создан для закрепления знаний алфавита с целью:

прочно закрепить порядок расположения букв в русском алфавите;

закрепить знание букв, обозначающих гласные и согласные звуки.

Необходимо:

- помочь ослику восстановить в нужном порядке упавшие буквы, нажимая на пустое место, проверяется, правильно ли выбрана буква;

- помочь Пятачку собрать все буквы в алфавитном порядке, каждый раз выбирая нужную букву(после каждого правильного ответа появляется бабочка, но которую необходимо нажимать);

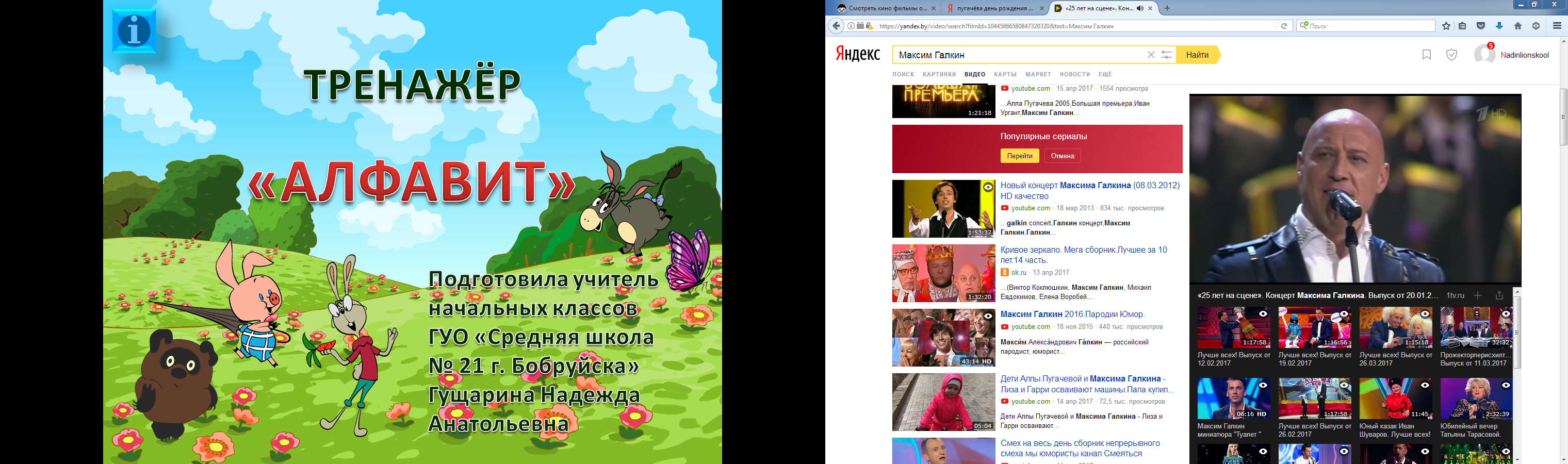
- помочь Кролику найти буквы, обозначающие гласные звуки (при верном выборе буква увеличивается и выделяется жёлтым цветом);

- помочь Сове найти буквы, обозначающие согласные звуки (при верном выборе буква увеличивается и выделяется голубым цветом);

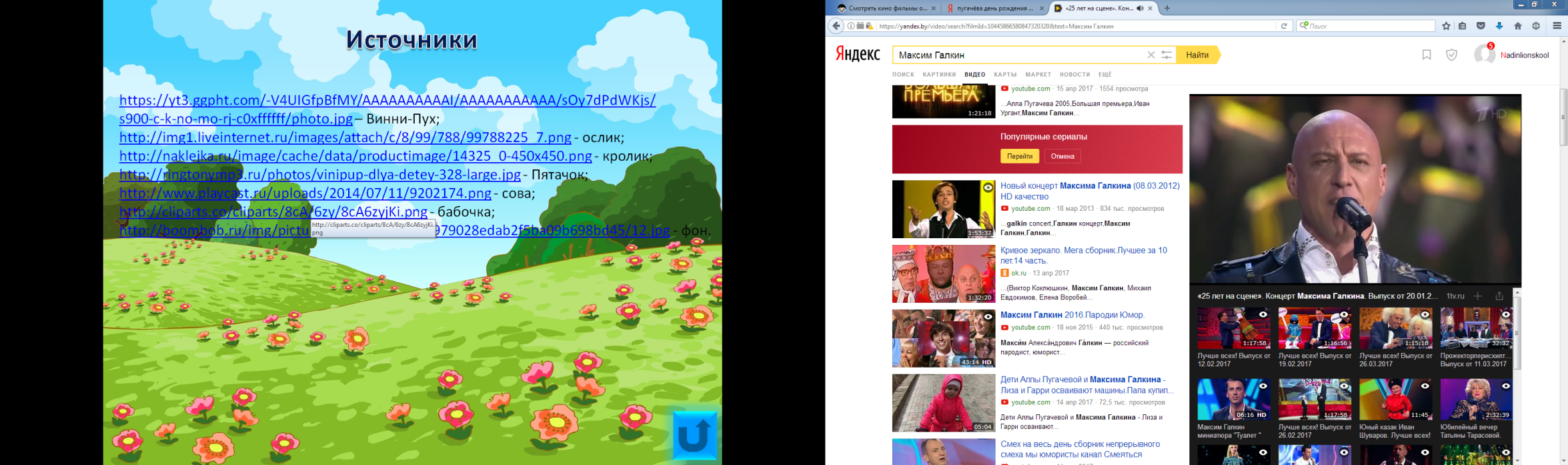
- для перехода к следующему слайду необходимо нажимать на бабочку.

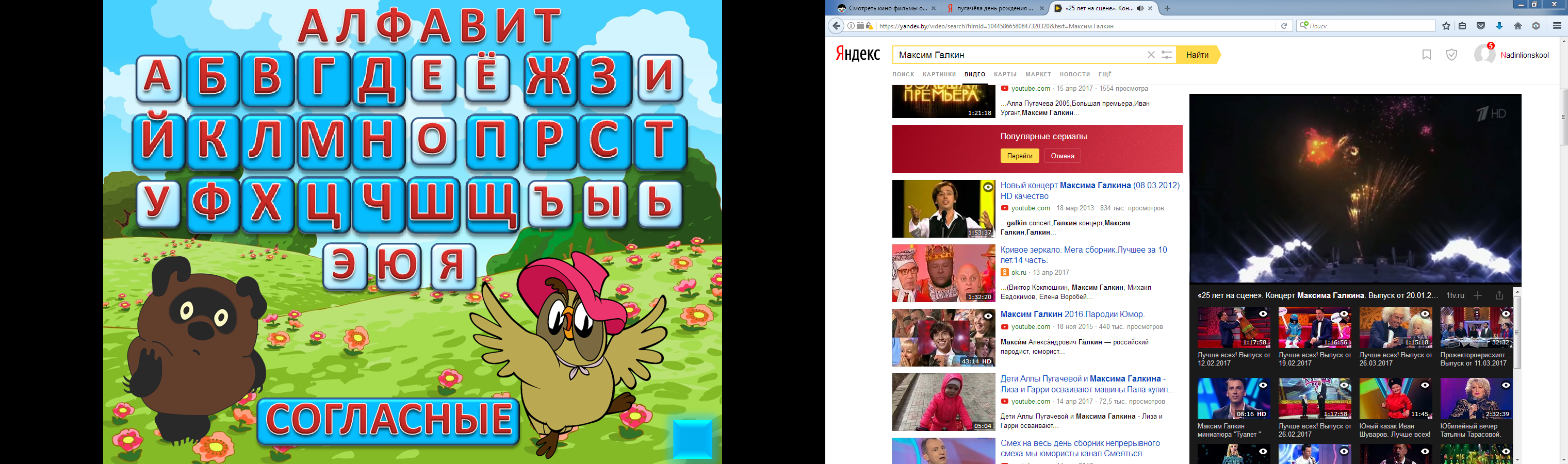
Данный тренажёр был разработан для уроков 2 класса, также его можно использовать на уроках в первом классе, на стимулирующих, поддерживающих, факультативных занятиях, на занятиях по подготовке к школе.

Презентация содержат гиперссылки, триггеры, управляющие кнопки:

 - источники;

- бабочка – переход на следующий слайд;

 - возврат на 1 слайд;

 - завершение показа.